



**BalaiTIKP**  
KEPULAUAN BANGKA BELITUNG

# **JUKNIS LOMBA PEMBUATAN VIDEO PEMBELAJARAN UNTUK GURU SEKOLAH LUAR BIASA TAHUN 2025**



**BALAI TEKNOLOGI INFORMASI KOMUNIKASI PENDIDIKAN  
PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG  
TAHUN 2025**

## **Kata Pengantar**

Puji syukur kita panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat dan karunia-Nya, petunjuk teknis Lomba Pembuatan Video Pembelajaran untuk guru SLB ini dapat disusun dengan baik.

Lomba ini diselenggarakan sebagai upaya Balai Teknologi Informasi Komunikasi Pendidikan (BTIKP Dinas Pendidikan Provinsi Kepulauan Bangka Belitung untuk mendorong kreativitas, inovasi, serta pemanfaatan teknologi dalam proses pembelajaran oleh guru. Melalui lomba ini diharapkan para peserta, khususnya pendidik dapat mengembangkan media pembelajaran dalam hal ini video pembelajaran yang menarik, interaktif, serta relevan dengan kebutuhan peserta didik di era digital.

Petunjuk teknis ini disusun untuk memberikan acuan yang jelas bagi peserta lomba mengenai mekanisme, persyaratan, kriteria penilaian, serta hal-hal teknis lainnya. Dengan adanya petunjuk teknis ini, diharapkan semua pihak dapat memahami dan mengikuti lomba secara baik, objektif, dan transparan. Semoga petunjuk teknis ini dapat menjadi acuan yang jelas dan membantu kelancaran seluruh rangkaian kegiatan lomba.

Akhir kata, kami mengucapkan terima kasih kepada semua pihak dan semoga kegiatan ini dapat memberikan manfaat dan kontribusi nyata serta dapat melahirkan inovasi pembelajaran yang berdampak positif bagi dunia pendidikan bagi peningkatan kualitas pendidikan di Bangka Belitung.

**Pangkalpinang, Agustus 2025**

**Panitia**

## A. Latar Belakang

Terwujudnya pendidikan yang ideal yaitu adanya interaksi yang aktif antara guru dan peserta didik dalam mencapai tujuan pembelajaran. Sistem Pendidikan Nasional menyatakan bahwa "Pendidikan merupakan usaha sadar untuk mempersiapkan peserta didik melalui kegiatan bimbingan, pengajaran, dan atau latihan". Sebagai upaya peningkatan kualitas pendidikan di Indonesia, guru diharuskan memiliki beberapa kompetensi sebagaimana tercantum dalam undang-undang tentang guru dan dosen Nomor 14 Tahun 2005 tentang Guru dan Dosen.

Video pembelajaran merupakan salah satu sarana penyalur pesan dan informasi belajar. Video pembelajaran yang dirancang secara baik, sangat membantu peserta didik dalam mencerna dan memahami materi pelajaran. Perkembangan teknologi informasi di era globalisasi dan informasi saat ini, memacu perkembangan video pembelajaran semakin maju pula.

Perkembangan teknologi informasi di era globalisasi dan informasi saat ini, memacu perkembangan video pembelajaran semakin maju pula. Penggunaan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) sebagai video pembelajaran sudah merupakan suatu tuntutan. Walaupun perancangan video berbasis TIK memerlukan keahlian khusus, bukan berarti video tersebut dihindari dan ditinggalkan.

Kemajuan Teknologi Informasi telah mendorong terjadinya banyak perubahan, termasuk dalam bidang pendidikan yang melahirkan konsep e-learning. Dengan e-learning, pelaksanaan pembelajaran menjadi lebih efektif dan efisien. E-learning memungkinkan peserta didik untuk aktif dan kreatif. E-learning memberikan para peserta didik, pendidik, dan pengelola pendidikan dapat mengambil banyak manfaat, di antaranya fleksibilitas program dan bahan pembelajaran dapat dibuat lebih menarik dan berkesan. Integrasi teknologi informasi pada pendidikan akan meningkatkan kualitas pembelajaran.

Pembelajaran merupakan suatu proses yang dilakukan baik melalui pendidikan secara formal maupun nonformal. Dalam pendidikan secara penyelenggaraan formal maka pendidik dan peserta didik dituntut untuk lebih kreatif agar tercapai tujuan pendidikan yang diharapkan. Seorang pendidik harus mampu menguasai metode dan pemilihan video yang tepat dalam mengajar. Pembelajaran yang baik dan inovatif pada dasarnya tidak terlepas dari penggunaan perkembangannya video.

Video pembelajaran merupakan salah satu sarana penyalur pesan dan informasi belajar. Video pembelajaran yang dirancang secara baik, sangat membantu peserta didik dalam mencerna dan memahami materi pelajaran.

Untuk itu dalam rangka mengembangkan kreativitas guru dalam membuat video pembelajaran, maka perlu dilakukan langkah-langkah seperti mengadakan lomba pembuatan video pembelajaran.

## **B. Dasar Pelaksanaan**

1. Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional (Lembaran Negara Tahun 2003 Nomor 78, Tambahan Lembaran Negara Nomor 4496);
2. Undang-Undang Nomor 14 Tahun 2005 tentang Guru dan Dosen (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2005 Nomor 157, Tambahan Lembaran Negara republik Indonesia Nomor 4586);
3. Undang-Undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 244, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5587) sebagaimana telah diubah dengan Undang-Undang 9 Tahun 2015 tentang Perubahan Kedua Atas Undang-Undang Nomor 23 Tahun 2015 tentang Pemerintahan Daerah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2015 Nomor 58, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5679);
4. Peraturan Pemerintah Nomor 17 Tahun 2010 tentang Pengelolaan dan Penyelenggaraan Pendidikan (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2010 Nomor 23, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5105) sebagaimana telah diubah dengan Peraturan Pemerintah Nomor 66 Tahun 2010 tentang Perubahan atas Peraturan Pemerintah Nomor 17 Tahun 2010 tentang Pengelolaan dan Penyelenggaraan Pendidikan (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2010 Nomor 112, Tambahan Lembaran Negara Nomor 5157);
5. Peraturan Pemerintah Nomor 74 Tahun 2008 tentang Guru (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2008 Nomor 194, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4941) sebagaimana telah diubah dengan Peraturan Pemerintah Nomor 19 Tahun 2017 tentang Perubahan atas Peraturan Pemerintah Nomor 74 Tahun 2008 tentang Guru (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2017 Nomor 107);
6. Peraturan Pemerintah Nomor 4 Tahun 2014 tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 16, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5500);
7. Permendiknas Nomor 16 tahun 2007 tentang Standar Kualifikasi Akademik dan Kompetensi Guru.
8. Permendikbud Nomor 21 tahun 2016 tentang Standar Isi Pendidikan Dasar Menengah
9. Permendikbud Nomor 23 Tahun 2016 tentang Standar Penilaian Pendidikan Dasar Menengah
10. Daftar Pelaksanaan Anggaran Balai Teknologi Komunikasi Pendidikan Dinas Pendidikan Provinsi Kepulauan Bangka Belitung Tahun 2025.

### C. Tujuan Pelaksanaan Lomba

1. Meningkatkan dan mengembangkan kreasi guru dalam pembuatan video pembelajaran
2. Meningkatkan dan mengembangkan inovasi guru dalam pembelajaran;
3. Meningkatkan budaya kompetisi guru
4. Meningkatkan kreativitas guru dalam pemanfaatan teknologi informasi

### D. Persyaratan dan Ketentuan Lomba

Lomba Pembuatan Video Pembelajaran merupakan rangkaian lomba yang diselenggarakan oleh Balai Teknologi Informasi Komunikasi Pendidikan (BTIKP). Lomba ini diperuntukkan bagi seluruh guru Sekolah Luar Biasa (SLB) di wilayah Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.

#### a) Persyaratan:

- 1) Peserta adalah guru yang masih aktif mengajar di SLB di wilayah Provinsi Kepulauan Bangka Belitung;
- 2) Hasil karya yang dilombakan/dikirimkan merupakan karya baru yang belum pernah digunakan dalam perlombaan atau pembelajaran sebelumnya, belum pernah diikutsertakan dalam/untuk kegiatan apapun, belum pernah dipublikasikan, dan belum pernah dilombakan.

#### b) Ketentuan Lomba

1. Calon peserta mendaftarkan diri melalui laman <https://s.id/fEXLE>
2. Periode pendaftaran dan pengiriman karya dari tanggal 1 September 2025 s.d. 1 Oktober 2025.
3. Calon peserta akan dikonfirmasi pendaftarannya oleh Panitia.
4. Video pembelajaran yang dibuat berupa video dengan durasi 5 sampai 15 menit.
5. Mencantumkan topik/judul, sasaran dan tujuan pembelajaran sesuai dengan materi pembelajaran masing-masing sesuai dengan Kurikulum.
6. Video menampilkan juru bahasa isyarat dengan pola insert.
7. Menampilkan bumper-in pada opening video dan bumper-out pada closing video. File bumper dapat diunduh pada tautan: <https://s.id/0up8t>
8. Menyematkan logo Provinsi Kep. Bangka Belitung sepanjang tayangan di sudut kanan atas.
9. Mencantumkan sumber referensi untuk penggunaan grafis, foto, gambar, quotes, musik latar, dll.
10. Spesifikasi Teknis video pembelajaran yang dibuat:
  - 1) Rasio video 16 : 9 (landscape)
  - 2) Resolusi video Full HD minimal 1280 x 720 pixel.
  - 3) Sistem suara: Stereo (dapat menggunakan AI)

11. Pastikan hasil kreasi video pembelajaran digital dapat diputar oleh pengguna lain tanpa aplikasi tambahan
12. Tampilan video jelas dan proporsional antara visual, audio, musik, dan efek suara (bila ada).
13. Karya yang dibuat tidak mengandung Pornografi, SARA dan tidak melanggar hukum/aturan yang berlaku. Peserta wajib bertanggung jawab penuh terhadap karya yang dikirimkan dan memastikan tidak menggunakan unsur karya orang lain (**No Copyright**). Jika terdapat unsur penggunaan karya orang lain (**video/music/dll**), peserta wajib mencantumkan surat pernyataan tertulis dari pemilik asli. Disarankan untuk bisa berkreasi sendiri atau menggunakan karya orang lain yang bebas dipergunakan (**free**).
14. Hasil karya yang dilombakan/dikirimkan merupakan karya baru yang belum pernah digunakan dalam pembelajaran sebelumnya, belum pernah diikutsertakan dalam/untuk kegiatan apapun, belum pernah dipublikasikan, dan belum pernah dilombakan.
15. Video diunggah ke Youtube kemudian tautkan ke Bukti Karya Ruang GTK. Pastikan peserta melengkapi rincian video seperti judul, deskripsi (berisi ringkasan video disertai tagar #BTIKPVideoPembelajaran2025).
16. Melampirkan RPP, Naskah, dan Link Bukti Karya Youtube disalin kemudian ditautkan di G-form "Hasil Lomba Video Pembelajaran" di link <https://s.id/fEXLE>
17. Penilaian dilaksanakan untuk menentukan Juara 1, 2 dan 3. Para Juara akan mendapatkan Piala, Piagam Penghargaan dan uang pembinaan dengan total Rp 5.000.000.'
18. Timeline lomba video profil sekolah

No	Nama Kegiatan	Jadwal
1.	Publikasi/Pengumuman	30 September 2025
2.	Pendaftaran, Pengiriman dan Penerimaan Video	1 September – 1 Oktober 2025
3.	Penjurian	2 s.d. 3 Oktober 2025
4.	Pengumuman Pemenang	6 Oktober 2025

## E. Penutup

Pelaksanaan Lomba Pembuatan Video Pembelajaran Digital untuk guru SLB se-Bangka Belitung ini dalam rangka membangun iklim inovasi dan berkompetisi di kalangan guru. Melalui lomba ini guru akan semakin banyak membuat dan menghasilkan video pembelajaran yang berkualitas. Dengan lomba pembuatan video pembelajaran digital ini tentu secara tidak langsung telah memberikan ruang bagi guru untuk terus berkreasi dan berinovasi dengan memanfaatkan perkembangan teknologi yang ada. Dengan terus berkreasi dan berinovasi dalam membuat video pembelajaran tentu akan semakin mengasah kemampuan guru yang pada akhirnya kualitas guru semakin meningkat yang berefek pada meningkatnya kualitas pembelajaran di kelas dan meningkatkan kualitas pendidikan.

Semoga panduan ini dapat dijadikan acuan sehingga kegiatan seleksi ini dapat terlaksana dengan baik, efektif dan efisien.